

# Marburger Tactics-Regeln

von Thomas Kowalzik

**Nach diesen Regeln wird auch das Tactics in der Stadtliga gespielt.**

Marburger Tactics-Regeln:

Durch Münzwurf wird entschieden, wer das Spiel beginnt.

Der Gewinner des Münzwurfs beginnt das Spiel.

Es werden die Zahlen von 12 bis 20 und Bull, sowie Doppel und Trippel gewertet.

Für Doppel und Trippel werden ebenfalls nur die Zahlen von 12 bis 20 gewertet.

Bull's Eye kann als 2x Bull oder 1x Doppel gewertet werden.

Doppel kann als zwei einfache Zahlen oder als 1x Doppel gewertet werden.

Trippel kann als drei einfache Zahlen oder als 1x Trippel gewertet werden.

Wer eine Zahl (bzw. Doppel, Trippel oder Bull) 3x getroffen hat, darf alle weiteren Treffer auf dieser Zahl als Punkte notieren, bis der Gegner diese Zahl ebenfalls 3x getroffen hat. Danach kann auf dieser Zahl nicht mehr gepunktet werden, außer durch Doppel und Trippel, wenn diese noch offen sind.

Das maximal zu erreichende Punktlimit liegt bei 300 Punkten. Haben beide Spieler dieses Limit erreicht, gewinnt der, der als erster alle Zahlen, Doppel, Trippel und Bull 3x getroffen hat.

Ansonsten ist Sieger, wer gleich viel oder mehr Punkte erreicht hat und alle Zahlen, Doppel, Trippel und Bull 3x getroffen hat.

Die Reihenfolge, in der die Zahlen (bzw. Doppel/Trippel/Bull) getroffen werden, ist nicht vorgeschrieben. Es Bedarf keiner Ansage.